

Competitiereglement GESS (juli 2018)

Spelregels

De partijen voor het clubkampioenschap en bekerwedstrijden worden gespeeld volgens de spelregels van de wereldschaakbond FIDE zoals deze zijn vertaald in de laatste uitgave van de KNSB. Dit reglement is aanwezig in de speelzaal.

Rapid- en snelschaakpartijen worden gespeeld volgens het KNSB rapid- en snelschaakreglement. Bij rapidpartijen zijn de regels van het snelschaakreglement betreffende onreglementaire zetten niet van toepassing.

In zaken waarin dit reglement niet voorziet, beslist de interne competitieleider. De interne competitieleider is tevens wedstrijdleader.

Clubkampioenschap

Interne competitie

De interne competitie om het clubkampioenschap wordt gespeeld in 3 perioden van ca. 10 wedstrijden. De indeling gebeurt met behulp van het computerprogramma Rokade het systeem Keizer.

Bij winst ontvangt men 1 punt, bij remise 0.5 punt en bij verlies 0 punt. Bij vrijloting (oneven aantal spelers) of afwezigheid ten gevolge van externe verplichtingen voor GESS ontvangt men 0.5 punt. Bij vrijloting (oneven aantal spelers) kan men er ook voor kiezen om tegen alle aanwezige spelers als tegenstander te spelen. Deze gefingeerde speler krijgt de naam Magnus Rokade. De Magnus Rokade spelers mogen geen twee zetten achter elkaar doen en dienen dus afwisselend te spelen. Bij afwezigheid zonder afmelding ontvangt men 0 punt. Bij niet opkomen van de tegenstander krijgt men 1 punt, de niet opgekomen speler krijgt 0 punten.

De rangschikking wordt na iedere ronde, iedere periode en aan het eind van het seizoen bepaald op grond van de totaalscore.

Aan het einde van het seizoen worden de jaarpunten van de drie perioden bij elkaar opgeteld.

De speler die de meeste punten heeft verzameld is clubkampioen.

Bij gelijk puntentotaal beslist het hoogste aantal behaalde punten volgens het Keizer systeem wie de clubkampioen is geworden.

Speeldata, speeltempo, afbreken.

Wedstrijden om het clubkampioenschap kunnen alleen op de in het programma daarvoor aangewezen clubavonden worden gespeeld.

Vooruitspelen of inhalen is niet mogelijk.

Het speeltempo bedraagt 35 zetten in 1.45 uur per persoon. Daarna 15 minuten p.p. voor de rest van de partij. Spelers kunnen vooraf een afwijkend speeltempo overeenkomen. Er wordt dan, als beide spelers akkoord gaan, gespeeld met een speeltempo van 2 uur voor de hele partij.

Een derde mogelijkheid is, dat het bestuur een speler toestemming kan geven voor een tempo van 40 zetten in 2 uur p.p.p.p.

Spelers die hiervoor in aanmerking willen komen moeten dit tijdig melden bij de interne competitieleider. De partij dient dan uitgespeeld te worden met een tempo van 1 uur p.p. voor steeds 20 zetten. Het uitspelen dient te geschieden voor de eerstvolgende clubavond. Beide spelers geven op de avond waarop de partij is afgebroken elk minimaal drie dagen (behalve zondag) op aan de interne competitieleider en deze zal de eerste "data-match" als speeldatum aangeven.

Indien een of beide spelers geen drie speelavonden kan/kunnen opgeven en er geen samenvallende datum wordt gevonden dan wordt de partij als remise verwerkt.

Indien een speler bij het uitspelen van de afgebroken partij niet aanwezig is krijgt deze niet aanwezige speler een verliespartij. Indien beiden niet kunnen spelen krijgen beiden een remise.

Aanmelding, indeling

Aanmelding of afmelding dient te gebeuren bij de competitieleider op de clubavond tussen 19.30 en 20.00 uur. Ook vooraf telefonisch contact of e-mail contact is mogelijk. Spelers die zich niet hebben gemeld bij de wedstrijdleader worden niet ingedeeld.

De wedstrijden beginnen om 20.00 uur. Bij afwezigheid van een speler die zich wel heeft aangemeld bij de competitieleider maar nog niet om 20.00 uur aanwezig is, dient de tegenstander eventueel een zet te doen en de klok aan te zetten.

Na 60 minuten wordt de partij voor de afwezige speler verloren verklaard. De aanwezige speler krijgt 1 punt, de afwezige 0 punt.

De regels voor de indeling van de wedstrijden is als volgt:

1. De eerste ranglijst wordt samengesteld aan de hand van de KNSB-rating. De indeling wordt gedaan m.b.v. het programma Rokade het Keizersysteem.
1. Behoudens overmacht speelt men per periode maar een keer tegen dezelfde tegenstander.
2. Met uitzondering kan men maximaal 1 keer per periode zonder tegenstander overblijven.
3. Iedere speler wordt na de eerste ronde ingedeeld tegen de dichtstbijzijnde speler (of een speler uit de dichtstbijzijnde cluster van spelers) op de ranglijst.
4. Bij ongelijke kleurverdeling wordt ernaar gestreefd het kleurensaldo van beide spelers zo dicht mogelijk bij 0 te krijgen.
5. Bij gelijke kleurverdeling wordt ernaar gestreefd het kleurensaldo van de hoogstgeplaatste speler bij 0 te krijgen.
6. Is bij gelijke kleurverdeling het kleurensaldo van de hoogstgeplaatste speler 0, dan krijgt de laaggeplaatste speler wit (als daarbij niet een andere regel overtreden wordt).

Bekerwedstrijden

Voor het deelnemen aan de GESS-bekerwedstrijden en het mogelijk winnen van de GESS-beker dienen de deelnemers op alle 4 geplande speelavonden aanwezig te zijn. Vooruitspelen of inhalen is niet mogelijk.

Het speeltempo is 35 zetten in 1.45 uur met een verlenging van 15 minuten p.p. voor de rest van de partij.

De bekercompetitie is een afvalsysteem waarbij de winnaars doorgaan naar de volgende ronde en de verliezers afvallen. In de jaarkalender zijn 4 bekeravonden ingepland.

Men dient zich aan te melden bij de competitieleider. Na 20.00 uur op de eerste bekerveelavond kan men zich niet meer aanmelden voor de GESS-beker. D.m.v. loting wordt bepaald wie tegen wie gaat spelen. De bij de loting eerst getrokken speler heeft wit de tweede dus zwart.

Bij remise wordt nog op dezelfde avond een beslissingswedstrijd gespeeld met de regels van het snelschaakreglement. De eerste partij van 10 minuten p.p.p.p. wordt gespeeld met verwisselde kleuren van de bekerwedstrijd. Indien weer remise daarna steeds 5 minuten p.p.p.p. met verwisselde kleuren, waarbij de eerste winstpartij de winnaar aanwijst.

Snelschaken

Er wordt een snelschaakavond georganiseerd naast het kampioenschap.

Er wordt gespeeld volgens het KNSB-reglement voor snelschaken.

Alle deelnemers worden in een groep ingedeeld.

Bij 12 of minder deelnemers wordt er een halve competitie gespeeld.

Bij 13 tot en met 16 deelnemers worden er 7 ronden met het Zwitsers systeem afgewerkt en bij meer dan 16 deelnemers worden er 9 ronden met het Zwitsers systeem afgewerkt.

Het speeltempo bedraagt 7 minuten p.p.p.p.

Voor deelname aan de wedstrijden is aanmelding mogelijk op de speelavond van 19:00 tot 20:00 uur. De wedstrijden beginnen om 20:00 uur.

Bij gelijk eindigen worden beslissingswedstrijden gespeeld, met om beurten wit en zwart. Snelschaakkampioen is de speler die in de beslissingswedstrijd met de eerste winstpartij of de winnaar van de nacompetitie bij meer dan 2 gelijk geëindigde spelers.

Rapid competitie

Alle deelnemers aan een der voorronden worden in een groep geplaatst en spelen vijf ronden op basis van het Zwitserse systeem. Partijen van 20 min p.p.p.p.

Eerste ronde nummer 1 tegen nummer de helft van het aantal deelnemers + 1. Nummer 2 tegen de helft + 2 etc. Volgorde op basis van rating.

De nummers 1 en 2 plaatsen zich voor de finale. In de tweede ronde plaatsen zich opnieuw twee spelers voor de finale. Als dit spelers betreffen die zich al geplaatst hebben dan wordt de finalegroep eventueel aangevuld tot vier spelers uit de tweede voorronde.

De finale, bestaande uit de vier geplaatste spelers, staat los van de twee voorronden en wordt gespeeld met een tempo van 30 min p.p.p.p. Naast de finalegroep kunnen er meerdere groepen van vier spelers worden gemaakt op basis van de resultaten in de voorronde.

Bij gelijk eindigen van 2 of meer spelers volgt er dezelfde avond een snelschaak-tweekamp of nacompetitie, waarbij voor de eerste partij om de kleur wordt geloot.

Het speeltempo is dan 7 minuten p.p.p.p.
Aanmelding op de speelavond tot 20:00 uur.
De wedstrijden beginnen om 20.00 uur.

Piet van Nassau competitie (nostalgische competitie)

Op clubavonden waarop geen interne competitie om het clubkampioenschap wordt gespeeld kan er worden deelgenomen aan deze competitie, b.v. op avonden waarop snelschaken of rapidschaken wordt gespeeld of men is uitgeschakeld voor de bekerwedstrijd.

De regels voor de indeling zijn hetzelfde als bij de interne competitie.

Het speeltempo is echter zoals er vroeger werd gespeeld nl. 2 uur per persoon voor de eerste 40 zetten en daarna 1 uur per persoon voor de volgende 20 zetten, enz.

Er kan natuurlijk eerder worden afgebroken en in onderling overleg later worden uitgespeeld.